

PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES: PROGRAMACIÓ JAVA III (10)

HORES: 20

CONTINGUTS:

1. COMUNICACIONS EN JAVA.
 - 1.1. Comunicacions en Java. Introducció.
 - 1.2. Sockets:
 - 1.3. Ús de Sockets:
 - 1.4. Dominis de Comunicacions:
 - 1.5. Model de Comunicacions amb Java:
 - 1.6. Classes útils en comunicacions.

2. ELS SERVLETS JAVA.
 - 2.1. Servlets:
 - 2.2. Javasever Pages (JSP):

3. JAVA I XML.
 - 3.1. Introducció a XML.
 - 3.2. APIs per a processar XML:
 - 3.3. EI API SAIX:
 - 3.4. EI API DOM:
 - 3.5. Fulles d'Estil (XSLT).