

## PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES: PROGRAMACIÓ JAVA II (9)

HORES: 20

CONTINGUTS:

1. MANEIG D'EXCEPCIONS EN JAVA.
  - 1.1. Excepcions.
  - 1.2. Requeriments de Java per a les excepcions.
  - 1.3. Maneig d'excepcions:
  
2. THREADS I MULTITHREADING.
  - 2.1. Threads i Multithreading. Concepte.
  - 2.2. Flux en Programes:
  - 2.3. Creació i Control de Threads:
  - 2.4. Estats d'un Thread:
  - 2.5. Scheduling:
  
3. INTERFACE D'USUARI: EL AWT.
  - 3.1. Conceptes bàsics:
  - 3.2. Estructura del AWT:
  - 3.4. Creació d'Aplicacions amb AWT:
  - 3.5. Panells.
  - 3.6. Layouts:
  - 3.7. Control d'Esdeveniments:
  - 3.8. Millorar el Disseny d'Interfícies:
  
4. MANEIG DE FITXERS EN JAVA.
  - 4.1. Operacions d'I/S en Java.
  - 4.2. Fitxers en Java:
  - 4.3. Streams d'Entrada:
  - 4.4. Streams de Sortida:
  - 4.5. Fitxers d'Accés Aleatori: